

VISITOR

VIRTUAL MUSEUMS IN THE COVID ERA



Activités

Les dieux de la Grèce antique au musée de l'Acropole

Titre du projet	VISITOR (Virtual muSeums In The cOvid eRa)
Numéro de référence du projet	2020-1-FR01-KA226-SCH-095600

PARTNERS



Le projet VISITOR est cofinancé par le programme ERASMUS+ de l'UE. Son contenu reflète les opinions des auteurs et la Commission européenne ne peut être tenue responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations contenues dans ce document. (Code du projet : 2020-1-FR01-KA226-SCH-095600)

Nom de l'activité	Les dieux de la Grèce antique au musée de l'Acropole
Tranche d'âge	9-15
Domaines du programme scolaire	9deppsaps_Istorias.pdf 5deppsaps_ArxaionEllinikon.pdf
Liens avec le programme scolaire (Nation)	https://aggregator.visitor-project.eu/tools/the-acropolis-museum-athens-2/ http://photodentro.edu.gr/aggregator/lo/photodentro-aggregatedcontent-8526-3902
Ressources nécessaires	Ordinateur portable, smartphone ou tablette
Liens vers le musée	https://aggregator.visitor-project.eu/tools/the-acropolis-museum-athens-2/
Répartition du temps	45'
Description de l'activité	<p>Guidés par la déesse messagère Iris, les étudiants sont divisés en douze groupes et recherchent des représentations des dieux de l'Olympe dans les collections de l'ère classique.</p> <p>Ils doivent reconnaître chaque dieu et chercher des informations. Ils termineront leurs recherches dans la salle du Parthénon, où les enfants "rencontreront" tous les dieux de la frise.</p> <p>L'activité spécifique peut être une première partie de l'activité suivante :</p> <p>http://photodentro.edu.gr/aggregator/lo/photodentro-aggregatedcontent-8526-3902</p>